

ИНЖЕНЕР

Все современные технологии, все компьютеры, все звездолёты будут бесполезны и даже опасны, если не найдется человека, который может выяснить, где именно отвинтилась гайка.

Инженерное дело лишь кажется сложным. Оно само откроет тебе все свои секреты, если ты будешь отдаваться ему беззаветно. А для тебя это никогда не было проблемой. Ты вообще не знаешь ничего увлекательней, нежели лежать под генератором гравитации и пытаться понять, почему он не работает, почему упрямится. Крайне увлекательная головоломка.

Механизмы — это просто. Люди гораздо сложнее. Ты знаешь, чего ждать от того или иного устройства, но человек всегда непредсказуем. Неизвестно, как он устроен. Ты никогда их не понимаешь, и потому предпочитаешь общаться с техникой. По крайней мере, пока к людям не придумают инструкции по эксплуатации.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- ☐ **Империя:** Худшие собеседники из людей — аристократы. Тебе приходилось много с ними общаться, и поэтому на твоём зонде есть дополнительная утилита. Проверь Навык. На 7–9 Ведущий скажет, как собеседник к тебе относится, а на 10+ — с какой вероятностью он врёт.
- ☐ **Федерация:** Ты умеешь делать качественные вещи. Во время первой игровой сессии ты можешь в любой момент вписать одно сконструированное тобой оборудование уже как часть твоего снаряжения.
- ☐ **Клоака:** Твой зонд собран так, чтобы приносить пользу в самых разных ситуациях. Выбери ему два типа, а не один.
- ☐ **Пограничье:** Дополнительная огневая мощь не бывает лишней. При нанесении урона ты можешь тратить Припасы и получать +1 к Урону за каждый.

Персонаж для ролевой игры **Грань Вселенной v2.0**

Автор: [Илья Сергеев](#)

Иллюстрация: Игорь Есаулов



ВНЕШНИЙ ВИД

Рассеянный, озадаченный или неприязненный взгляд

Цветные волосы, собраны в хвост или грязная шевелюра

Худощавая, в форме или миниатюрная

Заметные импланты, въевшиеся пятна или почти цивильно

СВЯЗИ

- _____: Знает, что такое AWS-8000. Удивительно.
- _____: Лучше бы всегда молчал.
- _____: Считает меня чокнутой.
- _____: _____
- _____: _____

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея кредитный чип, ID, коммуникатор, рабочий комбинезон и штатскую одежду. А также технический ранец, набор инструментов и **разводной ключ** (*в упор, бесшумное, штатский, опционально нелетальное*).

Выбери 2:

- ☐ **Усиленный лазерный резак** (*в упор/ближняя, точное*, Потрать 1 Припас, чтобы выстрел приобрёл любые из тэгов: *мощный, кровавый, шок*);
- ☐ **Металлоискатель**. Если находишься там, где много хлама, раз в сессию получи 1 Припас.
- ☐ **Снаряжение прокладчика кабелей**. Потрать 1 Припас, и можешь медленно передвигаться по стенам и потолку в течение одной сцены.
- ☐ **Платье / дорогой костюм**. Если ты его надеваешь, получи +1 к Репутации, но -1 к Навыку. К нему прилагался контейнер с клубникой.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

Урон 1 | Припасы 4 | Благополучие 2

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Напарник: У тебя есть зонд, обладающий эмулятором Искусственного Интеллекта. Он – единственный, кто тебя по-настоящему понимает. Собери его, как сказано на странице 3.

Конструктор: Когда ты пытаешься собрать или переделать оборудование, опиши, что оно должно делать. Ведущий выберет несколько пунктов из списка ниже. Проверь Навык. На 10+ отмени один из выбранных пунктов или замени 2 на другие. На 7–9 замени 1 пункт. На 6– ты не можешь собрать указанное, либо Ведущий добавит ещё пункты. Оборудование прослужит тебе максимум сессию или две, в зависимости от обстоятельств.

- Работа займёт время (несколько часов/дней/недель);
- Оборудование быстро ломается;
- Тебе требуется полноценная мастерская;
- Тебе требуется помощь другого специалиста;
- Тебе требуется найти особенные детали;
- Твоя работа привлечёт внимание.

Патентуем! Ты можешь сделать сконструированное оборудование частью твоего снаряжения или снаряжения соратника (если это возможно). Хозяин оборудования должен потратить одно повышение уровня. Теперь оно прослужит долго, а если будет утеряно, хозяин сможет его восстановить, но это займёт немного времени. **Ход** применим к каждому новому оборудованию.

Самое необходимое: Ты можешь делиться Припасами со спутниками в соотношении 1:1. Однако, когда они дают тебе Припасы, соотношение всё равно составляет 2:1.

Специалист: Когда проверяешь Навык (бросок связан с техникой), потрать Припас и переведи выпавшее значение в следующую категорию: с 6– на 7–9, с 7–9 на 10+ (но не с 6– на 10+).

Социопат: Ты не понимаешь, как говорить с людьми, если они не видят разницы между лазерной сваркой и плазменной. Если твой собеседник из таких, при проверке Репутации на 6—последуют дополнительные негативные последствия. Отыграй это (например: «да что ты за адмирал вообще, если ТХ-5 от ТХ-5и не отличаешь?»).

ОБОРУДОВАНИЕ

[illegible]

ИМЯ

ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК

РЕПУТАЦИЯ

ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Снаряжение и примечания

EXP:

УРОВЕНЬ:

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- ☐ **Апгрейд вычислительной мощности зонда:** Зонду доступны Продвинутые утилиты.
- ☐ **Апгрейд энергосистем зонда:** Предельная Мощность зонда возрастает на 5.
- ☐ **Изобретательность:** Когда применяешь ход *Конструктор*, при успехе можешь потратить 2 Припаса и отменить 1 пункт.
- ☐ **Моя птичка:** Раз в сессию ты можешь увеличить проверку любого Космического хода на 1 категорию (с 6— на 7—9 или с 7—9 на 10+).
- ☐ **Мышеловка:** Если у тебя есть время, ты можешь подготовить противнику неприятный сюрприз или укрепить свою позицию. В начале боя проверь Навык. На 10+ выбери 3, на 7—9 выбери 1:
 - Противник получает Урон 3;
 - Урон противника уменьшен на 1 до конца боя;
 - Противник лишился важного преимущества;
 - Противник надолго задержан препятствием.
- ☐ **Не спрашивайте, как:** Потрать 1 Припас (даже если устройство сейчас не в твоих руках). Если ты занималась ремонтом/улучшением устройства, один раз оно может сделать что-то, ему совершенно несвойственное (например, автомобиль — выйти на связь, а коммуникатор — выстрелить)
- ☐ **Просто винтик в машине:** Когда ты прячешься в техногенной или урбанистической среде, проверь Контроль. На 7—9 тебя не найдут без специальных сенсоров. На 10+ бесполезны даже сенсоры: тебя найдут только если будут долго и целенаправленно искать.
- ☐ **Система наведения:** Когда Сражаешься, можешь заменить Контроль Навыком.
- ☐ **Утилизация:** Раз в сессию ты можешь разобрать одно любое устройство. Проверь Навык. На 7—9 получи 2 Припаса, на 10+ — 3 Припаса.
- ☐ **Мировой:** Выбери специальный ход другого класса. Впиши его:

ЗОНД

Твой главный помощник, созданный своими руками. Он умеет разговаривать, имеет манипуляторы для простейших действий, и ты можешь встраивать в него разные утилиты.

Он имеет *Предельную Мощность* 10, а каждая утилита потребляет некоторое количество мощностей. Отметь столько доступных утилит, сколько хочешь, но сумма их мощностей не может превышать Предельную Мощность.

Пересборка. Ты можешь потратить 1 час, чтобы сменить активные утилиты. Правило суммы мощностей должно соблюдаться.

Зонд выдерживает два ранения и имеет Защиту 1. Ты можешь сделать новый зонд взамен утерянного по правилам длительных действий с шагом в 6 часов (или за двое суток).

Выбери его ТИП, КОРПУС и имя: _____

ТИП



- ☐ **Боевой:** Зонд выдерживает 3 ранения и имеет энергощит (*потратить 1 Припас и проигнорировать весь урон от одной атаки*).
- ☐ **Многофункциональный:** Предельная Мощность твоего зонда увеличена до 12.
- ☐ **Подмастерье:** 1 раз между Пересборками ты можешь активировать утилиту, отключив другие с такой же или большей суммой мощностей.
- ☐ **Юнга:** Встроенный в коммуникационные системы звездолёта, зонд-юнга всегда знает, если какая-то часть корабля работает не так, как надо, в том числе мгновенно вычисляет точную разгерметизацию.

КОРПУС

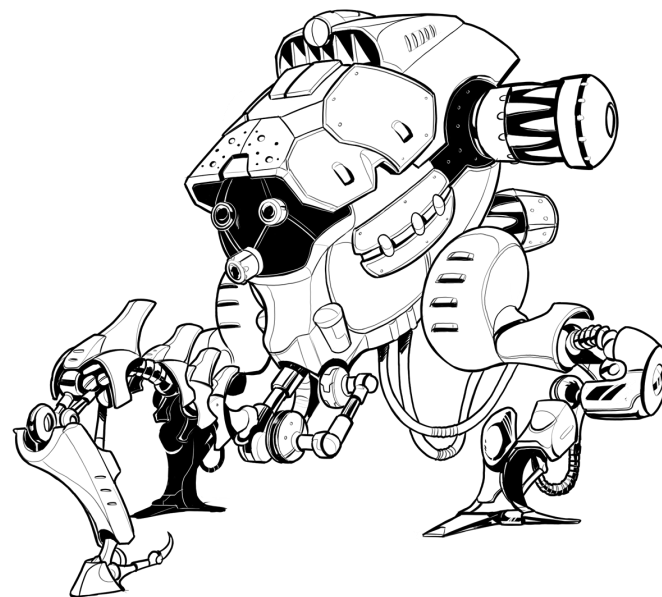
- ☐ **Парящий:** *Мощность 2.* Небольшой антигравитационный двигатель обеспечивает полет до 3м над поверхностью, однако требует много энергии.
- ☐ **Паук:** *Мощность 1.* Платформа повышенной проходимости. Способен забираться в труднодоступные места и на вакуумных присосках медленно ползает по стенам.
- ☐ **Пешеход:** Надёжный экономичный корпус.

БАЗОВЫЕ УТИЛИТЫ

- ☐ **Аватар:** *Мощность 1.* Наблюдая за человеком 12 часов или анализируя его данные в инфосети 24 часа, зонд может загрузить в себя его аватар (до 5). После этого он может достоверно изображать этого человека в инфосети.
- ☐ **Автопилот:** *Мощность 2.* Зонд способен подключаться к транспортному средству и управлять им самостоятельно. Используй ход Взламываешь в случае необходимости.
- ☐ **Ассистент:** *Мощность 1.* Когда твой зонд помогает тебе, пока ты Чинишь или Разбираешь, можешь выбрать на 1 вариант больше при успехе.
- ☐ **Дублирующие манипуляторы:** *Мощность 2.* Ты можешь дистанционно Чинить/разбирать и Взламывать с помощью зонда. При этом ты не можешь применять ход Специалист и утилиту Ассистент.
- ☐ **Лаборатория:** *Мощность 4.* Ты с помощью зонда можешь проводить физико-химические исследования.
- ☐ **Лесопилка:** *Мощность 3.* Комплект из лазерного и плазменного резаков и пилы. Преодолевает большинство видов преград, затратив некоторое время. Урон 3 (в упор).
- ☐ **Проектор:** *Мощность 2.* Зонд способен создавать голограммы существ и предметов, Проверь Навык. На 10+ их не отличить от реальных. На 7–9 кто-то что-то заподозрил, но не сразу.
- ☐ **Система наблюдения:** *Мощность 2.* Комплект звуко- и видеозаписывающего оборудования повышенной точности, в т.ч. узконаправленный микрофон и двадцатикратный zoom.
- ☐ **Усиленный корпус:** *Мощность 3.* Зонд получает Защиту 2.
- ☐ **Энергосфера:** *Мощность 1.* Создает вокруг себя герметичную сферу и переходит в спящий режим. Находящийся внутри человек получает 4-часовую защиту от внешней среды, но не способен с ней взаимодействовать.

ПРОДВИНУТЫЕ УТИЛИТЫ

- ☐ **Белый шум:** *Мощность 3.* Зонд способен создавать в радиусе 20м от себя излучение, вносящее в электронику сильные помехи и мешающее устройствам функционировать нормально. Проверь Контроль: 7–9 – на 10 минут максимум. 10+ – на 15 минут, плюс устройства перезагружаются.
- ☐ **Вооружение:** *Мощность 2.* Выбери тяжёлое оружие, установленное на зонде. Оно тратит Припасы как обычно. Урон зонда – 2.
- ☐ **Дополнительные настройки.** *Мощность 0.* Зонд издаёт звуковые сигналы, которые понимаешь только ты. Кроме того, можешь создать ему характер, выставив уровень честности, лидерства, юмора, скепсиса и т.д. Правда, кто-то может заподозрить в нём Искусственный Интеллект.
- ☐ **Ракетный ранец:** *Мощность 4.* Зонд может летать несколько минут и поднимать человека в воздух. После одного полёта ему требуется перезарядить ранец (примерно за 15 минут).
- ☐ **Техносканер:** *Мощность 2.* Когда зонд сканирует устройство, проверь Навык. На 10+ получи его полные ТТХ и предназначение. На 7–9 получи лишь часть информации. Необычные устройства не всегда можно просканировать.
- ☐ **Зарядник:** *Мощность 1.* Зонд может подпитывать оборудование, даже полностью выключенное, стоя с ним рядом или находясь в одной комнате.



ПРЕДЕЛ. МОЩНОСТЬ

